

REGULAMIN GRY „ZAGUBIENI W CZASIE”

§1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady uczestnictwa w grze „Zagubieni w czasie” zwaną dalej w treści Grą oraz konkursu „Wehikuł Czasu”, który stanowi element Gry, zwanego dalej Konkursem.
2. Gra rozpoczyna się o godzinie 19:00 w dniu 19 maja 2018 roku podczas Nocy Muzeów organizowanej na terenie Miejskiego Centrum Kultury (budynek MCK PGE Giganty Mocy).
3. Celem Gry jest kształtowanie wzorów i nawyków aktywnego uczestnictwa w kulturze oraz popularyzacji nauki oraz integracji osób dorosłych z dziećmi poprzez wspólną zabawę na terenie Ekspozycji MCK PGE Giganty Mocy, zwanej w dalszej części Ekspozycją.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem mają zastosowanie odpowiednie przepisy kodeksu cywilnego oraz inne stosowne przepisy prawa polskiego.

§2. Organizator

1. **Organizator Gry** - Miejskie Centrum Kultury w Bełchatowie, pl. Narutowicza 1 a
2. **Biuro Gry** - mieści się w Dziale Ekspozycji MCK PGE Giganty Mocy, pokój 3.43, budynek MCK PGE Giganty Mocy, pl. Narutowicza 3, 97-400 Bełchatów.
3. **Partner Konkursu** – Biuro Podróży Lexan.

§3. Uczestnicy

1. W Grze mogą wziąć udział drużyny liczące od 2 do 5 osób, które zgłoszą chęć udziału oraz przystąpią do Konkursu.
2. Zgłoszenia do gry będą przyjmowane w dniu organizacji Gry, w biurze Gry w holu budynku MCK PGE Giganty Mocy, w godzinach 19:00 – 21:00
3. Ilość drużyn biorących udział w Grze jest ograniczona – jednocześnie w grze może brać udział nie więcej niż 150 osób. W sytuacji większej ilości chętnych uczestników, następne drużyny będą dopuszczane do udziału w Grze sukcesywnie, po opuszczeniu terenu Ekspozycji przez uczestników kończących Grę.
4. W Grze może wziąć udział każdy bez względu na wiek.
5. Osoby niepełnoletnie (poniżej trzynastego roku życia) mogą wziąć udział w Grze wyłącznie pod opieką osoby pełnoletniej, która przejmuje w całości odpowiedzialność za nieletniego, będącego pod jej opieką.

§4. Zasady uczestnictwa w Grze

1. Gra odbędzie się 19 maja 2018 roku. Początek przewidziany jest na godzinę 19:00 a koniec na godzinę 22:00, przy czym ostatnie drużyny mogą rozpocząć Grę najpóźniej o godzinie 21:00.
2. Gra odbędzie się na terenie Ekspozycji PGE Giganty Mocy.
3. W godzinach trwania Gry, Ekspozycja PGE Giganty Mocy będzie wyłączona z regularnego ruchu zwiedzających.
4. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest przystąpienie do Konkursu, opisanego szczegółowo w §6, polegającego na przyniesieniu dowolnego przedmiotu, który według uczestnika nadawałby się do zbudowania „Wehikułu czasu”.
5. Wszystkie przyniesione przedmioty będą fotografowane i oceniane według zasad opisanych w § 6.

§5. Przebieg Gry

1. Gra będzie polegała na znalezieniu właściwego dla danej drużyny wejścia na Ekspozycję, rozwiązaniu przez każdą z drużyn zagadek podczas zwiedzania Ekspozycji oraz podaniu hasła przy właściwym dla danej drużyny wyjściu.
2. Podczas trwania Gry, na Ekspozycję będzie można wejść czterema wejściami. Po znalezieniu odpowiedniego wejścia, nie będzie można nim wyjść.
3. Wejścia w czasie trwania Gry będą oznaczone 4 kolorami. Każda drużyna otrzyma kolor, oznaczający drzwi, którymi może wejść na Ekspozycję.
4. Wszystkie zadania zawarte w Grze, związane są z wiedzą prezentowaną na Ekspozycji.
5. Zadania wymagać będą spostrzegawczości, cierpliwości, umiejętności wyciągania wniosków i łączenia faktów.
6. Drużyny otrzymają od Organizatora szczegółową instrukcję Gry oraz komplet niezbędnych materiałów tuż przed startem Gry.
7. Nad prawidłowym przebiegiem Gry czuwa Organizator.
8. Udział w Grze jest bezpłatny i całkowicie dobrowolny.
9. W przypadku rezygnacji z Gry w trakcie jego trwania uczestnicy zobowiązani są do niezwłocznego zgłoszenia tego faktu Organizatorowi.
10. Zgłoszenie drużyny do Gry jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu oraz Regulaminu Ekspozycji MCK PGE Giganty Mocy przez jej uczestników, jak również przez opiekunów dzieci niepełnoletnich, którzy dokonali zgłoszenia.

§6. Zasady Konkursu „Wehikuł Czasu”

1. W Konkursie mogą wziąć osoby zainteresowane uczestnictwem w Grze.
2. Celem Konkursu jest wyłonienie uczestników Gry.
3. Udział w Konkursie jest bezpłatny i całkowicie dobrowolny.
4. W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora.
5. Konkurs polega na przyniesieniu w dniu Gry i okazaniu w Biurze Gry, celem zrobienia zdjęcia, przedmiotu, który mógłby stanowić część do budowy „Wehikułu Czasu”. Łącznie z przedmiotem, należy przynieść i zostawić w Biurze Gry pisemny opis „części do wehikułu czasu” z wyjaśnieniem do czego może służyć, przygotowany na formularzu stanowiącym załącznik do niniejszego Regulaminu, przy czym w sytuacji gdy uczestnicy Gry tworzą jedną drużynę, mogą oni przynieść jeden przedmiot dla całej drużyny.
6. Laureatów Konkursu wyłoni Komisja Konkursowa złożona z 3 przedstawicieli Organizatora.
7. Przyniesiona i sfotografowana „część do wehikułu czasu” podlegać będzie ocenie Organizatora.
8. Zgłoszony do konkursu przedmiot stanowić będzie własność uczestnika.
9. Po przeprowadzeniu oceny przyniesionych przez Uczestników Konkursu przedmiotów oraz ich opisów, Komisja Konkursowa wyłoni laureata Konkursu (drużynę), któremu przyzna nagrodę w postaci dwuosobowego, weekendowego pobytu w Polsce wraz ze śniadaniem w miejscu uzgodnionym w porozumieniu z Partnerem Konkursu.
10. Podczas oceny przyniesionych przedmiotów Komisja Konkursowa będzie brała pod uwagę pomysłowość oraz jakość opisu.
11. Komisja Konkursowa ma prawo przyznania dodatkowych nagród, wyróżnień honorowych lub w szczególnych przypadkach do nieprzyznania żadnej nagrody.
12. Nagroda zostanie wręczona podczas oficjalnego rozstrzygnięcia konkursu w dniu Gry.
13. Za organizację pobytu, o którym mowa w pkt. 7. Odpowiada partner Konkursu.
14. Organizator nie ponosi kosztów transportu oraz ubezpieczenia OC nagrodzonych osób do miejsca pobytu, o którym mowa w pkt.7

15. Laureaci Konkursu nie mogą przenieść prawa do przyznanych im nagród na osoby trzecie, ani zamienić nagród na ich równowartość pieniężną.
16. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian zasad i terminu trwania konkursu. W takim przypadku o zmianach będzie informował na swojej stronie internetowej: www.pgegigantymocy.pl
17. Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania wizerunku i danych osobowych zwycięzcy Konkursu, jak również wywiadu z nim na łamach prasy, a także w telewizji, radiu oraz w Internecie.

§7. Zasady bezpieczeństwa

1. W trakcie trwania Gry uczestnicy nie mogą opuszczać terenu Miejskiego Centrum Kultury (Ekspozycja MCK PGE Giganty Mocy).
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i zdarzenia losowe zaistniałe poza terenem Miejskiego Centrum Kultury.
3. Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich będących uczestnikami gry.
4. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania napojów alkoholowych i środków odurzających. W przypadku, gdy członek danego zespołu/drużyny, a w szczególności opiekun osób niepełnoletnich, znajduje się w stanie nietrzeźwym lub pod wpływem środka odurzającego, zespół zostanie wykluczony z dalszego udziału w grze.
5. Organizator oraz wszystkie osoby działające w jego imieniu lub z jego upoważnienia nie ponoszą odpowiedzialności za szkody osobowe i majątkowe uczestników, które wystąpią przed Grą, w trakcie lub po zakończeniu. Uczestnicy Gry ponoszą odpowiedzialność za szkody wyrządzone podczas zabawy innym uczestnikom oraz osobom trzecim, a także za szkody wyrządzone na mieniu Organizatora.
6. W razie wypadku lub powstania szkody związanej z Grą, uczestnicy nie będą występować z roszczeniami do Organizatora, osób działających w jego imieniu lub z jego upoważnienia.
7. Zespół/drużyna, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do wymogów regulaminu, jest automatycznie wykluczany z dalszej zabawy.

§12. Postanowienia końcowe

1. Organizator Gry zastrzega sobie prawo przerywania, zmiany lub przedłużenia Gry w razie wystąpienia przyczyn od niego niezależnych.
2. O zmianach tych Organizator będzie informował uczestników za pośrednictwem strony internetowej www.mck.belchatow.pl lub www.pgegigantymocy.pl
3. W przypadku zachowania uczestnika niezgodnego z powszechnie przyjętymi normami oraz z postanowieniami regulaminu Gry, a w szczególności w przypadku łamania zasad, oszukiwania i niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Organizator ma prawo usunąć drużynę z zabawy. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
4. Wszelkie spory rozstrzyga Organizator.
5. Regulamin Gry dostępny jest w Biurze Gry oraz na stronie internetowej www.mck.belchatow.pl lub www.pgegigantymocy.pl.
6. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora. Pracownikiem/-cą w rozumieniu regulaminu jest osoba zatrudniona u Organizatora na podstawie umowy o pracę.
7. Niniejszy Regulamin jest udostępniony do wglądu w siedzibie Organizatora i na oficjalnej stronie Ekspozycji PGE Giganty Mocy: www.pgegigantymocy.pl

